

Curso - Testes para Equipes Ágeis

Instrutor Roberto N. Ungarelli

INFORMAÇÕES GERAIS

OBJETIVO	Aptidão para atuação como testador para equipes ágeis
PÚBLICO ALVO	Profissionais e entusiastas interessados na disciplina de testes, que tenham a intenção de obter proficiência nas atividades de testes realizadas por testadores ágeis.
PREMISSAS	Conhecimento em lógica de programação orientada a objetos (utilizaremos Java)
CARGA HORÁRIA	16 HORAS

EMENTA

Introdução
Cultura predominante
O que é o manifesto ágil?
Os 12 princípios fundamentais
Tradicional x Ágil
Comparativo
Perspectiva
Impactos em comportamento
Impactos em base de conhecimento
Planejamento
Técnicas
BDD
ATDD
Baseado em Sessão
Testes de aceitação manuais
Programação em par (Peer Review)
Análise estática de código
Automação
Ferramentas
Feedback
Gerenciamento
Experimento
Correlação
Dinamização de dados
Execução e análise
Testes na nuvem

INFRAESTRUTURA PRÉVIA

Possuir acesso a internet sem qualquer restrição de proxy
Possuir, obrigatoriamente, os navegadores Firefox e Google Chrome instalados
Java JDK (versão mais atual)
Eclipse IDE (versão mais atual)